

# Chance

## PRAVIDLA

### ***OBSAH:***

§ 1 - ÚVODNÍ USTANOVENÍ

§ 2 - VYHODNOCENÍ SÁZEK

### § 1

#### ÚVODNÍ USTANOVENÍ

- (1) Těmito pravidly (dále jen ***Pravidla***) společnost CHANCE a.s. (dále jen ***Chance***) upřesňuje podmínky pro vyhodnocení ***Internetových kurzových sázek***.
- (2) Pojmy používané v těchto ***Pravidlech*** jsou shodné s pojmy používanými v ***Herním plánu***.

## § 2

## VYHODNOCENÍ SÁZEK

(1) *Sázky na vítězství o branky – asijské handicapy*

Při *Vyhodnocení Sázek* na „asijské“ handicapy se ke skutečnému rozdílu branek z pohledu domácích (např. výsledek 3:1 je započítán jako +2 a výsledek 0:3 je započítán jako -3) připočítá hodnota zadané hranice „H“, která je průměrem z hodnot uvedených v zadání *Příležitosti*.

Např. v zadání *Příležitosti* je uvedeno 0,5 a 1,0; takže  $H = 0,75$ . Hranice H se vypisuje včetně znaménka, např.: v zadání -0,5 a -1,0 znamená, že je hranice  $H = -0,75$ . V případě, že je v zadání uvedeno pouze jedno číslo, pak je toto číslo stanovená hranice H.

*Sázky* na domácí se vyhodnocují následovně:

- skutečný rozdíl branek  $+ H \geq 0,5$ . *Sázka* je vyhrávající.
- skutečný rozdíl branek  $+ H = 0,25$ . *Sázka* je vyhrávající, ale *Kurz Příležitosti* se změní na  $(1 + \text{původní Kurz})/2$ .
- skutečný rozdíl branek  $+ H = 0$ . *Kurz* je 1:1, takže se *Sázka* ruší a vrací se *Vklad*.
- skutečný rozdíl branek  $+ H = -0,25$ . *Kurz Příležitosti* je změněn na hodnotu 0,5.
- skutečný rozdíl branek  $+ H \leq -0,5$ . *Sázka* je prohrávající.

*Sázky* na hosty se vyhodnocují následovně:

- skutečný rozdíl branek  $+ H \geq 0,5$ . *Sázka* je prohrávající.
- skutečný rozdíl branek  $+ H = 0,25$ . *Kurz Příležitosti* je změněn na hodnotu 0,5.
- skutečný rozdíl branek  $+ H = 0$ . *Kurz* je 1:1, takže se *Sázka* ruší a vrací se *Vklad*.
- skutečný rozdíl branek  $+ H = -0,25$ . *Sázka* je vyhrávající, ale *Kurz Příležitosti* se změní na  $(1 + \text{původní Kurz})/2$ .
- skutečný rozdíl branek  $+ H \leq -0,5$ . *Sázka* je vyhrávající.

Příklad 1: utkání Sparta – Slavia s asijským handicapem +1,0 a +0,5 s *Kurzem* 1,3 na domácí a *Kurzem* 3,2 na hosty. V tomto případě je hranice  $H = + 0,75$  a výsledek *Sázky* při *Vkladu* 100 Kč bude určen dle pravidel pro *Vyhodnocení Sázek* následovně:

<i>Skutečný výsledek utkání</i>	<i>Výsledek po započítání hranice H</i>	<i>Výhra při sázce na domácí</i>	<i>Výhra při sázce na hosty</i>
1:0	1,75	130 Kč	Sázka je prohrávající
0:1	-0,25	50 Kč	210 Kč

0:0	0,75	130 Kč	Sázka je prohrávající
2:0	2,75	130 Kč	Sázka je prohrávající
0:2	-1,25	Sázka je prohrávající	320 Kč

Příklad 2: utkání Bayern-Leverkusen s asijským handicapem -1,0 a -1,5 s *Kurzem* 1,5 na domácí a *Kurzem* 2,4 na hosty. V tomto případě je hranice  $H = -1,25$  a výsledek *Sázky* při *Vkladu* 100 Kč bude určen dle pravidel pro *Vyhodnocení Sázek* následovně:

<i>Skutečný výsledek utkání</i>	<i>Výsledek po započítání hranice H</i>	<i>Výhra při sázce na domácí</i>	<i>Výhra při sázce na hosty</i>
1:0	-0,25	50 Kč	170 Kč
0:1	-2,25	Sázka je prohrávající	240 Kč
0:0	-1,25	Sázka je prohrávající	240 Kč
2:0	0,75	150 Kč	Sázka je prohrávající
0:2	-3,25	Sázka je prohrávající	240 Kč

## (2) *Sázky* na asijský počet branek v jednotlivém utkání

Při *Vyhodnocení Sázek* na „asijské“ počty branek se od skutečného počtu branek odečítá hodnota zadané hranice „H“, která je průměrem z hodnot uvedených v zadání *Příležitosti*. Např. v zadání *Příležitosti* je uvedeno 2,5 a 3,0; takže hranice  $H = 2,75$ . V případě, že je v zadání uvedeno pouze jedno číslo, pak je toto číslo stanovená hranice H.

*Sázky* na více branek se vyhodnocují následovně:

- skutečný počet branek -  $H \geq 0,5$ . *Sázka* je vyhrávající.
- skutečný počet branek -  $H = 0,25$ . *Sázka* je vyhrávající, ale *Kurz Příležitosti* se změní na  $(1 + \text{původní Kurz})/2$ .
- skutečný počet branek -  $H = 0$ . *Kurz* je 1:1, takže se *Sázka* ruší a vrací se *Vklad*.
- skutečný počet branek -  $H = -0,25$ . *Kurz Příležitosti* je změněn na hodnotu 0,5.
- skutečný počet branek -  $H \leq -0,5$ . *Sázka* je prohrávající.

*Sázky* na méně branek se vyhodnocují následovně:

- skutečný počet branek -  $H \geq 0,5$ . *Sázka* je prohrávající.
- skutečný počet branek -  $H = 0,25$ . *Kurz Příležitosti* je změněn na hodnotu 0,5.
- skutečný počet branek -  $H = 0$ . *Kurz* je 1:1, takže se *Sázka* ruší a vrací se *Vklad*.
- skutečný počet branek -  $H = -0,25$ . *Sázka* je vyhrávající, ale *Kurz Příležitosti* se změní na  $(1 + \text{původní Kurz})/2$ .
- skutečný počet branek -  $H \leq -0,5$ . *Sázka* je vyhrávající.

Příklad: utkání Sparta – Plzeň na asijský počet branek 3,5 a 4,0 s **Kurzem** 1,25 na padne méně branek a **Kurzem** 3,6 na padne více branek. V tomto případě je hranice  $H = +3,75$  a výsledek **Sázky** při **Vkladu** 100 Kč bude určen dle pravidel pro **Vyhodnocení Sázek** následovně:

<i>Skutečný výsledek utkání</i>	<i>Výsledek po započítání hranice H</i>	<i>Výhra při sázce na méně branek</i>	<i>Výhra při sázce na více branek</i>
1:0	-2,75	125 Kč	Sázka je prohrávající
2:0	-1,75	125 Kč	Sázka je prohrávající
0:0	-3,75	125 Kč	Sázka je prohrávající
3:0	-0,75	125 Kč	Sázka je prohrávající
4:0	0,25	50 Kč	230 Kč
2:3	1,25	Sázka je prohrávající	360 Kč

- (3) **Sázka bez remízy** - v této **Sázce** je třeba správně určit vítěze utkání v základní hrací době. V případě remízy se **Sázky** zruší a vrací se **Vklad**.
- (4) **Extratip** - pokud u **Příležitosti**, označené jako přídavný tip, dojde k takovému **Vyhodnocení**, že se **Kurz** změní na 0,5 (u sázek na „asijský“ handicap nebo „asijský“ počet gólů), bude "Extratip" posuzován jako běžná **AKU sázka** bez přídavného tipu (resp. přídavný tip bude uvažován v **Kurzu** 1,0).

Tato **Pravidla** jsou platná od 9. 3. 2017.

**Chance**